

Microsoft PowerPoint – Criação de um jogo

| | | |
|---|---------------|--------------|
| Ano: 7º e 8º | Turma: | Data: |
| Professora: Fátima Barros e Anabela Ferreira | | |
| Nome: | | Nº: |

Identificação e Objetivo do projeto

- ✓ Realização de um jogo interativo sobre os subdomínios “A informação, o conhecimento e o mundo das tecnologias” e “Utilização do computador e/ou de dispositivos eletrónicos similares em segurança” para consolidar conhecimentos da matéria e desenvolver as competências adquiridas, com a utilização da ferramenta TIC - *Microsoft PowerPoint*.

Software a utilizar

- ✓ *Microsoft PowerPoint*

Estrutura do projeto

- ✓ Os alunos devem criar grupos de 2 ou 3 alunos
- ✓ Os alunos deverão desenvolver uma apresentação interativa sobre os subdomínios “A informação, o conhecimento e o mundo das tecnologias” e “Utilização do computador e/ou de dispositivos eletrónicos similares em segurança”, seguindo a estrutura abaixo apresentada:
 1. A Informação, o conhecimento e o mundo das tecnologias
 - 1.1. Marcos da história das TIC
 - 1.2. Importância do papel das tecnologias na sociedade
 2. Utilização do computador e/ou de dispositivos eletrónicos similares em segurança
 - 2.1. Identificar componentes de hardware
 - 2.1.1. CPU - Unidade Central de Processamento
 - 2.1.2. Memórias
 - 2.1.2.1. Primárias: RAM, ROM
 - 2.1.2.2. Secundárias: suportes de armazenamento
 - 2.1.2.3. Placa principal (motherboard)
 - 2.1.2.4. Dispositivos de entrada e saída (periféricos)
 - 2.2. Identificar as principais diferenças entre software de sistema (sistema operativo) e software de aplicação
 - 2.3. Reconhecer os conceitos de propriedade intelectual e de direitos de autor aplicados ao software, diferenciando software livre, software proprietário e software comercial

✓ Cada jogo terá de conter pelo menos:

- Descritor 1.1 - **2 perguntas;**
- Descritor 1.2 - **1 pergunta;**
- Descritor 2.1 - **5 perguntas;**
- Descritor 2.2 - **1 pergunta;**
- Descritor 2.3 - **1 pergunta.**

Avaliação

Na avaliação do documento, serão tidos em linha de conta os seguintes parâmetros:

| <u>Itens avaliados</u> | <u>Cotações</u> |
|---|-----------------|
| Respeitar a estrutura / conteúdo do trabalho----- | 2,5 pontos |
| 1. A informação, o conhecimento e o mundo das tecnologias ----- | 12,5 pontos |
| 2. Utilização do computador e/ou de dispositivos eletrónicos similares em segurança | |
| 2.1 Identificar componentes de <i>hardware</i> ----- | 25 pontos |
| 2.2 Identificar as principais diferenças entre software de sistema (sistema operativo) e <i>software</i> de aplicação ----- | 5 pontos |
| 2.3 Reconhecer os conceitos de propriedade intelectual ----- | 5 pontos |
| A criatividade das formatações e harmonia do jogo interativo ----- | 5 Pontos |
| Respeitar os direitos de autor (incluir os <i>links</i> dos sites de onde retiraram imagens, vídeos, textos) | 5 pontos |
| <u>Estrutura dos diapositivos e formatações diversas:</u> | |
| 1º Diapositivo | |
| Nome do jogo, botão para a ficha técnica ----- | 2,5 Pontos |
| 2º Diapositivo | |
| Explicação do jogo, botão iniciar ----- | 1,5 Pontos |
| Diapositivos com o conteúdo das questões ----- | 2,5 Pontos |
| Diapositivo com ficha técnica ----- | 1 Ponto |
| Diapositivos de “Resposta correta” e “Resposta errada”----- | 2,5 Pontos |
| Aplicar diferentes modelos e esquemas de cores nos diapositivos ----- | 2,5 Pontos |
| Inserir imagens do <i>ClipArt</i> e/ou ficheiros de imagens ----- | 5 Pontos |
| Inserir sons e/ou música e/ou vídeos ----- | 2,5 Pontos |
| Aplicar efeitos de animação personalizados ----- | 5 Pontos |
| Criar botões de navegação (botões de ação) ----- | 7,5 Pontos |
| Definir hiperligações | |
| Resposta correta para a pergunta seguinte, na errada para a mesma pergunta ---- | 7,5 Pontos |
| Total ----- | 100 Pontos |

Programação e prazo previsto

- ✓ Para este trabalho serão disponibilizadas 4 aulas (180 minutos - 45 minutos cada aula).
- ✓ A entrega do trabalho será na última aula da realização do trabalho, em formato digital, para a professora proceder às devidas avaliações;
- ✓ Caso não entregue no prazo devido serão retirados 10 pontos de pontualidade e os alunos só terão dois dias após a data prevista, para entregar o trabalho.